Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Задорожная Людмила Ивановна

Должность: Проректор по учебной работе

Аннотация

предприятиях

направления подготовки бакалавров 43.03.03 Гостиничное дело профиль Гостиничная деятельность

Целью освоения дисциплины «Технологии и организация анимационно-досуговой деятельности в гостиничных и санаторно-курортных предприятиях» является овладение студентами основными профессиональными знаниями и навыками в области организации туристской и гостиничной анимации, основ анимационного планирования; получение знаний о технологии создания и реализации анимационных программ в сфере услуг, создания материальной базы для эффективной работы аниматоров., необходимыми для эффективного управления предприятием индустрии гостеприимства.

Для достижения поставленной цели должны быть решены следующие задачи:

- овладение знаниями и практическими навыками в области выбранной сферы деятельности;
- исследование основных положений действующего российского и международного законодательства в области стандартизации и сертификации сферы туризма;
  - изучение механизма государственного регулирования туризма;
  - выявление специфики деятельности тураниматора;
- овладение практическими знаниями и навыками работы аниматора в сфере туризма.

Дисциплина «Технологии и организация анимационно-досуговой деятельности в гостиничных и санаторно-курортных предприятиях» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 и дает необходимые знания об основах анимационно-досуговой деятельности в гостиничных и санаторно-курортных предприятиях.

Основные блоки и темы дисциплины: Основные понятия и сущность анимационного сервиса. Психофизиологическая и социальная сущность отдыха и развлечений. Характеристика индустрии развлечений. Драматургия и режиссура анимационных программ. Анимация как психолого-педагогический процесс. Подготовка и разработка культурно-досуговых программ. Понятие и сущность концепции анимационного проектирования в туризме Инклюзивные анимационные проекты. Экономическое обоснование анимационных проектов. Профессиональное мастерство специалиста в досуговой деятельности

В процессе освоения дисциплины у бакалавров формируются следующие профессиональные компетенции, установленные ВУЗом:

ПКУВ-1 Способен применять технологии обслуживания с учетом технологических новаций сфере в избранной профессиональной сфере

Индикаторы достижения компетенций:

ПКУВ-1.2. Применяет современные технологии оказания услуг в организациях избранной профессиональной сферы, отвечающих требованиям потребителей по срокам, цене и уровню качества обслуживания, а также требованиям безопасности;

ПКУВ-1.3. Разрабатывает предложения по совершенствованию технологий обслуживания в организациях избранной профессиональной сферы с учетом индивидуальных и специальных требований потребителя, в том числе лиц с ограниченными возможностями здоровья.

В результате освоения дисциплины студент должен:

знать:

- специфику анимационной работы;
- правила составления анимационных программ различной тематики, их функций и признаков;
- процессы, являющиеся основой для составления анимационных программ и для проведения их;

## уметь:

- анализировать условия для проведения культурно-досуговой деятельности;
- учитывать фактор адресата;
- прогнозировать весь ход работы аниматоров;
- внедрять культуру обслуживания в анимационную деятельность;

## владеть:

- навыками систематизации и обобщения полученной информации;
- применения знаний в практической деятельности.

Дисциплина «Технологии и организация анимационно-досуговой деятельности в гостиничных и санаторно-курортных предприятиях» изучается посредством лекций, все разделы программы закрепляются практическими занятиями, выполнением тестовых заданий, самостоятельной работы над учебной литературой и завершается экзаменом.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 часа, 4 зачетные единицы.

Вид промежуточной аттестации: экзамен.

Разработчик: канд. экон. наук, доцент

Зав. выпускающей кафедрой

Калашникова С.В.

Кумпилова А.Р.